

# 3D-Handscanner für besonders große Objekte

Die Z Corporation präsentiert zwei Laser-Handscanner, mit denen Unternehmen schnell und einfach großformatige 3D-Objekte und Echtfarbdaten für Reverse-Engineering, die Prüfung, das Produktdesign und andere Anwendungen erfassen können. Die ZScanner 700 PX und 700 CX, die jetzt vorgestellt wurden, erweitern die Plattform des ZScanner 700, der seit dem Jahr 2006 das 3D-Scannen vereinfacht.

Der ZScanner 700 ist ein selbstpositionierender Handscanner, der in der Lage ist, 3D-Oberflächen in Echtzeit zu digitalisieren. Anwender können damit mit einem kontinuierlichen Scan jedes Objekt auch auf engstem Raum scannen. Herkömmliche Scanner benötigen mehrere Einstellungen mit festen Stativen, mechanischen Armen oder externen Einstellvorrichtungen, die direkt auf die Zielflächen ausgerichtet und erneut korrektiv ausgerichtet werden müssen. Der ZScanner 700 erfasst die Daten außerdem in einem einzigen Referenzmodell. Dadurch bleiben dem Anwender der Zeitaufwand und mögliche Fehler lästiger Nachbearbeitungen erspart, die für das Zusammenbringen verschiedener Scans in ein Modell erforderlich sind.

Der neue ZScanner 700 PX ist ein Laser-Handscanner, der große Objekte wie Flugzeuge und Autos präzise scannt. Ermöglicht wurde der Durchbruch durch die photogrammetrische Software Aicon, die bisher nur bei feststehenden 3D-Scannern, die nicht über die Mobilität, Schnelligkeit

*Die ZScanner der 700er-Serie sind selbstpositionierende Handscanner, die in der Lage sind, 3D-Oberflächen in Echtzeit zu digitalisieren.*

und den Komfort von Handgeräten verfügen, erhältlich war. Beim Scannen größerer Objekte mit dem ZScanner 700 PX ist die Genauigkeit bis zu acht Mal höher als beim standardmäßigen ZScanner 700. Die Benutzerfreundlichkeit, Genauigkeit und Tragbarkeit des neuen ZScanners machen ihn zum idealen Gerät für Anwendungen wie Reverse Engineering, die Prüfung, 3D-Archivierung, Erfassung komplexer Formen, Archivierung von Vermessungen, Schadensbewertung, für digitale Modelle und Set-Attrappen sowie Rapid-Prototyping.

Der ZScanner 700 CX erfasst Oberflächeninformationen in 24-Bit-Farbe und dabei das komplette Bild eines Objektes und nicht nur dessen Geometrie wiedergibt. Die 3D-Farbdaten sorgen für realistischere und informativere 3D-Visualisierung und Entwurfsmodelle. Der ZScanner 700 CX eignet sich deshalb ideal für die Bereiche Kulturdenkmäler, Anthropologie, Archäologie, Kunst, Unterhal-

tung und Web-Anwendungen sowie für das Produktdesign und Reverse-Engineering.

Neben der Farberfassung bietet der ZScanner 700 CX die automatische Bereitstellung von exakten Texturdaten. Diese können vom Netz getrennt gespeichert werden, wodurch der Anwender die Textur über Bildbearbeitungssoftware verändern oder verfeinern kann, ohne an Genauigkeit einzubüßen. Die flexible Auflösung beim Scannen ermöglicht es dem Anwender, die Auflösung zu verringern, um eine kleinere Datei oder eine glattere Oberfläche zu erhalten. Der ZScanner 700 CX stellt zusammen mit den 3D-Druckern von Z Corporation eine Vollfarb-Scan-to-Print-Lösung bereit. Zprinter erstellen physische Modelle direkt auf der Basis der ZScanner-Daten oder anderer 3D-Daten. -fr-

Z Corporation  
[www.zcorp.com](http://www.zcorp.com)